

オリジナルの最先端VRコンテンツ をチーム制作してみよう！

■ 目標

物理エンジン（**Unreal Engine 4/Unity**），歩行プラットフォーム，モーショープラットフォーム，**VR SNSプラットフォーム（cluster）**等による最先端のスタンドアロン/オンライン型VRコンテンツをチーム（1チーム**3~4人**）で制作します



■ 受入可能人数：最大**6**チームまで

■ 実施日・内容（**8/24~8/26, 13:00~19:00**）対面での実施

1日目： **90~180分** : VR体験、VR講義
 180~360分 : チーム決め/チュートリアル
2日目： **360分** : コンテンツ制作
3日目： **90~180分** : コンテンツ制作（最終調整）
 180~360分 : プレゼン準備/コンテンツ体験会/投票

■ 対面中止（オンライン参加）の場合の受講要件

最低限clusterが動作する環境であること（以下のチュートリアルワールドへ入室できること） <https://cluster.mu/w/7b4550ff-a5da-475b-8fa1-fce4abdd77ff>

■ 担当教員 システム工学専攻 脇田 航